



# Twinkle

*musique summer night lovin'ou ; brady seals  
niveau : intermediaire*

*danse country, 32 count, 2 wall,*

*choregraphie; David villedas & lady's of out of control*

## ROCK FWD, ROCK ¼ TURN, COASTER STEP, ROCK FWD, ROCK ½ TURN, COASTER STEP

- 1 & 2 & Rock PD devant – retour s/PG – ¼ tour D, Rock PD devant – retour s/PG  
 3 & 4 PD derrière – PG à côté du PD – PD devant  
 5 & 6 & Rock PG devant – retour s/PD – ½ tour G, Rock PG devant – retour s/PD  
 7 & 8 PG derrière – PD à côté du PG – PG devant

## ¼ TURN, ½ TURN, ROCK BACK JUMP, STOMPS, SWIVELS

- 1 – 2 ¼ tour G, PD devant – ½ tour G, PG derrière  
 3 & 4 (*en sautant*) Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG devant  
 5 & 6– Stomp PD à côté du PG x3  
 7 & Swivel Pointe D à droite – Swivel Talon D à droite  
 8 & Swivel Talon D à gauche – Swivel Pointe D à gauche

## TOES SIDE, STEP FWD, PIVOT ½ TURN, ½ TURN, COASTER STEP, KICK BALL CHANGE

- 1 & Touch Pointe D à droite – Touch Pointe D à côté du PG  
 2 & Touch Pointe D à droite – Touch Pointe D à côté du PG  
 3 & 4 PD devant – Pivot ½ tour G (PdC s/PG) – ½ tour G, PD derrière (finir PdC s/PD)  
 5 & 6 PG derrière – PD à côté du PG – PG devant  
 7 & 8 Kick PD devant – PD à côté du PG – PG à côté du PD

## ¼ TURN, ½ TURN, ROCK BACK JUMP, STOMPS, SWIVELS ¼ TURN

- 1 – 2 ¼ tour D, PD devant – ½ tour D, PG derrière  
 3 & 4 (*en sautant*) Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG devant – Stomp PD à côté du PG  
 5 & 6– Stomp PD à côté du PG x3  
 7 & 8 Swivel Talons à droite – Swivel Talons au centre – ¼ tour G, Swivel Talons à droite

## A LA FIN DU 3ème & 6ème MUR, rajouter

- 1 & 2 & Touch Pointe D devant – PD à côté du PG – Touch Pointe G devant – PG à côté du PD  
 3 & 4 & Touch Pointe D devant – PD à côté du PG – Touch Pointe G devant – PG à côté du PD  
 et reprendre la danse au début

## AU 8ème MU

A la Fin de la Section-2, la musique s'arrête pendant 16 comptes ..... puis reprendre la danse à la Section-3 et jusqu'à la FIN !!!!

Recommencer du début avec le sourire